

**JADWAL UJIAN TUGAS AKHIR
BULAN OKTOBER 2018**

No	Tanggal	Sesi/Jam	Nama	Judul TA	Penguji
1	08 November 2018	09.45 – 11.15	Muhamad Roiz Hamidun	Pembuatan E-commerce penjualan foto berbasis web dengan framework codeigniter	AGUS PURNOMO, S.SI, M.Eng AGUS PURBAYU,S.SI, M.KOM MUHAMMAD ASRI SAFI'IE, S.Si
2	08 November 2018	09.45 – 11.15	Ika Septiyani	PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI REKAM MEDIS GRIYA PEDULI DAN GRIYA BAHAGIA PMI KOTA SURAKARTA	ABDUL AZIZ, S.KOM, M.Cs BERLIANA KUSUMA R, S.T., M.Eng OVIDE DECROLY WISNU A, S.T.,M.Eng
3	08 November 2018	09.45 – 11.15	Haninda Rizqi Wahyudi	SISTEM INFORMASI MONITORING KEGIATAN MARKETING DI DIGITAL MEDIA SOLUTION BERBASIS WEB	HARTATIK S.SI, M.SI NANANG MAULANA S.SI, M.Cs SAHIRUL ALIM TB, S.Kom, M.Eng
4	08 November 2018	13.00 – 14.30	ADE EKA NOVITA PRATIWI	SISTEM DIAGNOSA PENYAKIT PADA TANAMAN CABAI MERAH DENGAN METODE BACKWARD CHAINING (STUDI KASUS: PETANI CABAI MERAH DESA GROBONGAN KABUPATEN MADIUN)	FIRMA SAHRUL B, S.Kom., M.Eng. AGUS PURBAYU,S.SI, M.KOM BERLIANA KUSUMA R, S.T., M.Eng
5	09 November 2018	08.00 – 09.30	Muhamad Agung Sabekti	PEMBUATAN WEB INTERFACES SNORT UNTUK MANAJEMEN FIREWALL DI JARINGAN LAN CV.CONNECTIS JATI INFORMATIKA	RUDI HARTONO, S.Si, M.Eng MUHAMMAD ASRI SAFI'IE, S.Si AGUS PURNOMO, S.SI, M.Eng
6	09 November 2018	08.00 – 09.30	BRISMA PAMBUDI	PEMBUATAN APLIKASI AUGMENTED REALITY MEDIA SOSIALISASI PENCEGAHAN PENYALAHGUNAAN NARKOBA	TAUFIQURRAKHMAN NH, S.KOM. FENDI AJI PURNOMO, S.Si YUDHA YUDHANTO, S.KOM

7	09 November 2018	09.45 – 11.15	Nirwan Fauzi Hidayat	PEMBUATAN SISTEM INFORMASI SOLONET COMPUSHOP BERBASIS ANDROID	RUDI HARTONO, S.Si, M.Eng OVIDE DECROLY WISNU A, S.T.,M.Eng SAHIRUL ALIM TB, S.Kom, M.Eng
8	09 November 2018	13.00 - 14.30	Nova Jatmiko	Pembuatan Aplikasi UNS Messenger sebagai Media Penghubung antara Mahasiswa dengan Dosen Universitas Sebelas Maret Surakarta	RUDI HARTONO, S.Si, M.Eng MUHAMMAD ASRI SAFI'IE, S.Si SAHIRUL ALIM TB, S.Kom, M.Eng
9	09 November 2018	13.00 - 14.30	Anggi Putra Permana	Virtual Reality Candi Ratu Boko Menggunakan Unity 3D Game Engine Berbasis Android (Studi Kasus : Pendapa Istana, Kepuntren, Kolam dan Goa Ratu Boko)	TAUFIQURRAKHMAN NH, S.KOM. FENDI AJI PURNOMO, S.Si YUDHA YUDHANTO, S.KOM
10	09 November 2018	14.45 – 16.15	Rizkika Abiyyu Ghazi Mahameru	Virtual Reality Candi Ratu Boko Menggunakan Unity 3D Game Engine Berbasis Android (Studi Kasus : Gapura Istana Ratu Boko, Candi Pembakaran dan Batur Paseban)	
11	09 November 2018	14.45 – 16.15	Muhammad Reza Irawan	Pembuatan Aplikasi Jemput Laundry Online Berbasis Mobile Studi Kasus Kota Surakarta	RUDI HARTONO, S.Si, M.Eng NANANG MAULANA S.SI, M.Cs AGUS PURNOMO, S.SI, M.Eng
12	09 November 2018	14.45 – 16.15	Rivaldo Marcelino	PEMBUATAN APLIKASI PENGIDENTIFIKASI CORAK BATIK KLASIS SURAKARTA(APECOBA) BERBASIS ANDROID DENGAN METODE LBP	SAHIRUL ALIM TB, S.Kom, M.Eng OVIDE DECROLY WISNU A, S.T.,M.Eng MUHAMMAD ASRI SAFI'IE, S.Si